*Elektrotehnički Fakultet Univerziteta u Beogradu*

*Principi Softverskog Inženjerstva*

# TrebaMiIgrac.rs – Sajt Za Sportske Entuzijaste

IT&Sport

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti postavljanja ponude za termin

# Istorija Izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Verzija | Datum | Opis | Autori |
| 1.0 | 5.3.2019. | Osnovna Verzija | Momčilo Savić |
| 1.1 | 14.5.2019. | Nakon FR | Momčilo Savić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| Finalna | 7.6.2019. | Finalna Verzija | Momčilo Savić |

# Sadržaj

1. **Uvod**
   1. Rezime
   2. Namena Dokumenta i Ciljne Grupe
   3. Reference
   4. Otvorena pitanja
2. **Scenario postavljanja ponude za termin**
   1. Kratak opis
   2. Tok dogadjaja
      1. Korisnik uspešno kreira ponudu za termin
      2. Korisnik unosi neispravne podatke
      3. Korisnik napušta formu za kreiranje ponude
   3. Posebni zahtevi
   4. Preduslovi
   5. Posledice
3. **Uvod**
   1. **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri postavljanju ponude za termin, sa primerima odgovarajućih html stranica

* 1. **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* 1. **Reference**
     1. Projektni zadatak
     2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
  2. **Otvorena pitanja**

1. **Scenario postavljanja ponude za termin**
   1. **Kratak opis**

Registrovani korisnik, ukoliko poseduje ili može da pronadje prostor tačno odredjenog datuma I u tačno odredjeno vreme, može na sajtu da postavi ponudu za termin sportskog okupljanja. Preko forme može da unese naziv prostora, adresu, datum I vreme, kao I neophodan broj učesnika, I uz kraći opis se oglasi na sajtu. Ostali korisnici koji žele da se pridruže terminu, šalju zahteve za pristup I čekaju hoće li ih organizator prihvatiti ili odbiti. Organizator u sekciji “Zahtevi” može da vidi ko je sve poslao zahtev I bira da li će da ih prihvati ili odbije.

* 1. **Tok dogadjaja**
     1. **Korisnik uspešno kreira ponudu**
        1. U odgovarajuće polja na ekranu korisnik unosi naslov
        2. U odgovarajuće polje na ekranu korisnik unosi adresu prostora
        3. U odgovarajuće polje na ekranu korisnik unosi datum I vreme održavanja termina
        4. U odgovarajuće polje na ekranu korisnik unosi cenu po osobi
        5. U odgovarajuće polje na ekranu korisnik unosi broj učesnika
        6. U odgovarajuće polje na ekranu korisnik unosi opis termina
        7. Korisnik pritiska dugme “Završi kreiranje”
        8. Sistem utrvdjuje da svi podaci ispravno uneti, I vraća korisniku informaciju o uspešnom kreiranju ponude.
     2. **Korisnik unosi neispravne podatke**
        1. Unos je isti kao pod 2.2.1
        2. Korisnik pritiska dugme “Završi kreiranje”
        3. Sistem utvrdjuje da uneti podaci nisu ispravni I vraća korisnika da opet popuni formu, uz naglašena mesta grešaka
     3. **Korisnik napušta formu za kreiranje ponude**
        1. Unos je isti kao pod 2.2.1
        2. Korisnik u bilo kom trenutku može da zatvori formu I odustane od kreiranja ponude pritiskom na dugme “Nazad”
  2. **Posebni zahtevi**

Nema

* 1. **Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem

* 1. **Posledice**

Prilikom uspešnog kreiranja ponude, ponuda se pamti u bazi I ostali korisnici mogu da se prijave za termin